

Wettbewerbe (WB)

	*	* *	* * *
	für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	für sehr gute Leistungen	für herausragende Leistungen
BundesUmweltWettbewerb	ernsthafte Teilnahme		
Bundeswettbewerb Informatik	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die 3. Runde
Bundeswettbewerb Mathematik	ernsthafte Teilnahme an 1. Runde	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die 3. Runde
DECHEMAX	Qualifikation für die 2. Runde	Sonderpreis/bestes Klassenstufenteam	Siegerteam
Explore Science	ernsthafte Teilnahme an einem technischen Wettbewerb	Preis in einem technischen Wettbewerb	-
Faszination Technik	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-
First Lego League	ernsthafte Teilnahme am Regionalwettbewerb	Preisträger/in beim Regionalwettbewerb	Qualifikation Semi-Finals/Finale Zentraleuropa

Informatik-Biber	3 x ernsthafte Teilnahme oder 3. Preis	1.Preis oder 2. Preis	-
Jugend forscht	ernsthafte Teilnahme am Regionalwettbewerb	1.-3. Preis am Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
Jugend präsentiert	3 x ernsthafte Teilnahme	Teilnahme an Qualifikationsrunde oder Präsentationsakademie	-
Junior.ING	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis auf Landesebene	1.-3. Preis auf Bundesebene
Junior Science Olympiade	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für das Bundesfinale
Känguru der Mathematik	3 x ernsthafte Teilnahme oder 3. Preis	1. Preis oder 2. Preis	-
Landeswettbewerb „Leben mit Chemie“	2 x Siegerurkunde oder 1 x Ehrenurkunde	-	Voraussetzungen für BASFPraktikum
Landeswettbewerb Mathematik	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für das Kolloquium	Teilnahme an der 3. Runde

Landeswettbewerb „Durchblick mit Physik“	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	ernsthafte Teilnahme an 3. Runde
Landeswettbewerb Robotik (World Robot Olympiad)	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis am Landeswettbewerb	Qualifikation für das Deutschland-Finale
Mathematik-Olympiaden	3 x ernsthafte Teilnahme an der Schulrunde	Qualifikation für 2. Runde	Qualifikation für die Landesrunde
MNU-Bundeswettbewerb Physik	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die Bundesrunde
Schüler experimentieren	ernsthafte Teilnahme am Regionalwettbewerb	1.-3. Preis am Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
Mathe im Advent	mindestens 21 richtige Antworten (maximal 2 mal gewertet)	-	-
Physik im Advent	mindestens 21 richtige Antworten (maximal 2 mal gewertet)	-	-
Jugendwettbewerb Informatik	3 x ernsthafte Teilnahme an den ersten beiden Runden oder Preis in der zweiten Runde	Teilnahme an der 3. Runde (innerhalb der SI)	Preis in der 3. Runde (innerhalb der SI)

Mathematik ohne Grenzen	1.-3. Preis	-	-
Tag der Mathematik Uni LD	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-
Tag der Physik TU KL	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-
Science-fair Uni LD	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-

Arbeitsgemeinschaften (AG), Wahlfächer (WF), Wahlpflichtfächer (WPF)

	*	* *	* * *
	für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	für sehr gute Leistungen	für herausragende Leistungen
MINT-AGs an Schulen (Schüler experimentieren, Jugend forscht, Website, Segelflug, ECDL, ...)	pro Schuljahr (maximal 3 *)	-	-
MINT-Wahlfach <ul style="list-style-type: none"> • Klassenstufen 5 und 6: Neigungsgruppen Experimentieren, Robotik • Klassenstufen 9 und 10: Wahlfach Informatik 	pro Schuljahr (maximal 3 *)	-	-

weitere MINT-Aktivitäten (MA)

	*	* *	* * *
	für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	für sehr gute Leistungen	für herausragende Leistungen
Camps oder Hochschulkurse	1-2 Tage	≥ 3 Tage	Junior-Akademie oder ≥ 7 Tage
MINT-Workshops der Hochschulen und MINT-Betriebe	in Summe mind. 8 Stunden	-	-
MINT-Mentor an der Schule	1 Jahreswochenstunde	-	-
verpflichtendes Berufspraktikum mit MINT-Tätigkeit	mind. 2 Wochen	mit erfolgreich absolvierter Lernaufgabe	-
freiwilliges Berufspraktikum mit MINT-Tätigkeit	einwöchig	mind. zweiwöchig	-