

**Wettbewerbe (WB)**

	*	* *	* * *
	für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	für sehr gute Leistungen	für herausragende Leistungen
<a href="#">BundesUmweltWettbewerb</a>	ernsthafte Teilnahme		
<a href="#">Bundeswettbewerb Informatik</a>	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die 3. Runde
<a href="#">Bundeswettbewerb Mathematik</a>	ernsthafte Teilnahme an 1. Runde	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die 3. Runde
<a href="#">DECHEMAX</a>	Qualifikation für die 2. Runde	Sonderpreis/bestes Klassenstufenteam	Siegerteam
<a href="#">Explore Science</a>	ernsthafte Teilnahme an einem technischen Wettbewerb	Preis in einem technischen Wettbewerb	-
<a href="#">Faszination Technik</a>	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-
<a href="#">First Lego League</a>	ernsthafte Teilnahme am Regionalwettbewerb	Preisträger/in beim Regionalwettbewerb	Qualifikation Semi-Finals/Finale Zentraleuropa

<a href="#">Informatik-Biber</a>	3 x ernsthafte Teilnahme oder 3. Preis	1.Preis oder 2. Preis	-
<a href="#">Jugend forscht</a>	ernsthafte Teilnahme am Regionalwettbewerb	1.-3. Preis am Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
<a href="#">Jugend präsentiert</a>	3 x ernsthafte Teilnahme	Teilnahme an Qualifikationsrunde oder Präsentationsakademie	-
<a href="#">Junior.ING</a>	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis auf Landesebene	1.-3. Preis auf Bundesebene
<a href="#">Junior Science Olympiade</a>	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für das Bundesfinale
<a href="#">Känguru der Mathematik</a>	3 x ernsthafte Teilnahme oder 3. Preis	1. Preis oder 2. Preis	-
<a href="#">Landeswettbewerb „Leben mit Chemie“</a>	2 x Siegerurkunde oder 1 x Ehrenurkunde	-	Voraussetzungen für BASFPraktikum
<a href="#">Landeswettbewerb Mathematik</a>	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für das Kolloquium	Teilnahme an der 3. Runde

<a href="#">Landeswettbewerb „Durchblick mit Physik“</a>	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	ernsthafte Teilnahme an 3. Runde
<a href="#">Landeswettbewerb Robotik (World Robot Olympiad)</a>	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis am Landeswettbewerb	Qualifikation für das Deutschland-Finale
<a href="#">Mathematik-Olympiaden</a>	3 x ernsthafte Teilnahme an der Schulrunde	Qualifikation für 2. Runde	Qualifikation für die Landesrunde
<a href="#">MNU-Bundeswettbewerb Physik</a>	ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die Bundesrunde
<a href="#">Schüler experimentieren</a>	ernsthafte Teilnahme am Regionalwettbewerb	1.-3. Preis am Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
<a href="#">Mathe im Advent</a>	mindestens 21 richtige Antworten (maximal 2 mal gewertet)	-	-
<a href="#">Physik im Advent</a>	mindestens 21 richtige Antworten (maximal 2 mal gewertet)	-	-
<a href="#">Jugendwettbewerb Informatik</a>	3 x ernsthafte Teilnahme an den ersten beiden Runden oder Preis in der zweiten Runde	Teilnahme an der 3. Runde (innerhalb der SI)	Preis in der 3. Runde (innerhalb der SI)

<a href="#">Mathematik ohne Grenzen</a>	1.-3. Preis	-	-
<a href="#">Tag der Mathematik Uni LD</a>	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-
<a href="#">Tag der Physik TU KL</a>	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-
<a href="#">Science-fair Uni LD</a>	ernsthafte Teilnahme	1.-3. Preis	-

**Arbeitsgemeinschaften (AG), Wahlfächer (WF), Wahlpflichtfächer (WPF)**

	*	* *	* * *
	für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	für sehr gute Leistungen	für herausragende Leistungen
MINT-AGs an Schulen (Schüler experimentieren, Jugend forscht, Website, Segelflug, ECDL, ...)	pro Schuljahr (maximal 3 *)	-	-
MINT-Wahlfach <ul style="list-style-type: none"> <li>• Klassenstufen 5 und 6: Neigungsgruppen Experimentieren, Robotik</li> <li>• Klassenstufen 9 und 10: Wahlfach Informatik</li> </ul>	pro Schuljahr (maximal 3 *)	-	-

## weitere MINT-Aktivitäten (MA)

	*	* *	* * *
	für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	für sehr gute Leistungen	für herausragende Leistungen
Camps oder Hochschulkurse	1-2 Tage	≥ 3 Tage	Junior-Akademie oder ≥ 7 Tage
MINT-Workshops der Hochschulen und MINT-Betriebe	in Summe mind. 8 Stunden	-	-
MINT-Mentor an der Schule	1 Jahreswochenstunde	-	-
verpflichtendes Berufspraktikum mit MINT-Tätigkeit	mind. 2 Wochen	mit erfolgreich absolvierter Lernaufgabe	-
freiwilliges Berufspraktikum mit MINT-Tätigkeit	einwöchig	mind. zweiwöchig	-